

Календарный учебный график
к дополнительной общеразвивающей программе
«РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ»

Раздел / месяц	сентябрь	октябрь	ноябрь	декабрь	январь	февраль	март	апрель	май
1.Организационная работа	8								
2.Вводное занятие. Входящая диагностика.	2								
3.Основные понятия и настройки. Применение часто используемых виджетов.	6	1							
4.Тестовое задание по верстке страниц		1							
5.Базы данных: теория, типы данных, настройка и подключение FireBase		4							
6.Тестовое задание – создание нового проекта + профиль пользователя		2							
7.Использование: средств отладки, условия, переменных в проекте		3							
8.Разработка приложения «Список дел»: идея, функционал, разработка структуры БД, верстка страниц приложения		5							
9.Расширение функциональности приложения, доработка БД, тестирование, проработка дизайна, окончательная доводка приложения			5						
10.Промежуточная аттестация			2						
11.Разработка приложения «Социальная сеть», Обсуждение функционала, структура приложения. Разработка БД. Верстка страниц. Подключение к БД.			9	11					
12.Навигация с параметрами. Conditional visibility.				4					
13.Тестовое задание Conditional visibility				1	1				
14.Посты в профиле, навигация с параметрами, страница комментариев					6				
15.Отладка, доработка, тестирование. Доработка дизайна					3				
16.Защита проекта (рассказать и показать все этапы разработки приложения «Социальная сеть»), ответить на вопросы					2				
17.Разработка своего мобильного приложения с нуля (или предложенные на выбор). Идея, функционал, структура БД.						2			
18.Создание проекта FlutterFlow, подключение БД, верстка страниц авторизации.						4			

19.Верстка главной страницы, страницы профиля и администрирования (других страниц согласно идеи приложения)						4			
20.Подключение страниц к БД с формирование запросов с параметрами						6			
21.Использование фильтров (запросы к БД и вывод результата)							4		
22.Функции LocalState, использование кешированных данных в приложении							2		
23.Использование карт Google Maps в мобильном приложении							4		
24.Используем API в мобильном приложении (сервис dadata.ru)							4		
25.Знакомство с кастомными функциями и кастомным кодом							3		
26.Использование циклов в приложении.							1	1	
27.Подключение кастомных виджетов.								4	
28.Подключаем виджеты QR-кода, банковской карты								3	
29.Использование своих иконок и шрифтов (загрузка, настройка, использование)								4	
30.Уведомления - виджет badge. Настройка и использование.								2	
31.Доработка проекта до завершения. Обсуждение возможности расширения функционала и механизмы реализации. Доработка БД, дизайн, кастомный функции и т.п.								4	12
32.Защита выбранного проекта (рассказать и показать все этапы разработки выбранного приложения), ответить на вопросы.									4
Всего	16	16	16	16	12	16	18	18	16